21.12.2018

Androidspieler

# 1 Teilnehmer

Steffen S.

Mohness W.

Bogna W.

Dennis S.

Artem B.

Tim D.

# 2 Stichpunkte

* Android weiteres vorgehen
* Anscheinend wurde nicht nach MVC entwickelt, die einzelnen Spezialisten auf ihren Bereichen klären das ab (Login, Lobby, Beobachtermodus)
* NetClient hat Fehler -> Absprache mit Linus
* Außer Feiertage ist jeder erreichbar und steht potenziell zur Verfügung
* Styleguideline für Layout erst einmal nicht beachten und primär auf Funktionalität fokussieren
* Aufgabenverteilung

# 3 Verteilte Aufgaben

* Steffen
  + Neue Version vom Android in Branch mergen
  + Mail an Tutor -> der Aufbau ist anscheinend nicht nach dem MVC-Pattern, wie damit umgehen, wenn unsere Guidlines anders aufgebaut sind?
  + Klärung User-Stories und Tasks, da noch nicht alle Features implementiert sind -> Absprache mit Lukas
  + Klärung Releaseversion Server -> Wann kann hiermit getestet werden? Ziel: 28.12.
* Moe
  + Lobby auf MVC umbauen, da Lobby wohl eh neu strukturiert werden muss
  + Layout der Lobby überarbeiten, sodass Funktionalität gemäß Product-Vision gewährleistet ist
  + Grobe Funktionalität implementieren, ist schwer abzuschätzen wie viel umgesetzt werden kann
* Artem
  + Beobachtermodus kopieren und daraus den Spielmodus programmieren
  + Unnötige Funktionen löschen -> Bag, Hände anderer Spieler usw.
  + Layout so aufbauen, dass es der Product-Vision entspricht
  + Grobe Funktionalitäten -> z.B. Swap-Tiles
  + Interfaceklasse mit den notwendigen Funktionen definieren, sodass Kommunikation zwischen Board (GridView) und Spielmodus (eigentliches Spielfeld) gewährleistet ist und unabhängig voneinander programmiert werden kann
* Dennis
  + Login auf MVC umbauen
  + Login Bild herausnehmen
  + GridView
    - Einarbeitung
    - Stein(e) auf GridView legen
    - Überlegung, wie ein Spielzug aussehen kann -> Stein auswählen und auf Spielfeld klicken? Falls falsch geklickt clearMove? Gibt es andere Möglichkeiten? Wichtig: Funktionalität steht an oberster Stelle, erst einmal nicht Useability!
* Tim
  + Aufgaben, die ihm zugeteilt werden von Moe oder Artem
  + Desktop-Beobachter Aufgaben
  + GitLab CI
    - Deployment bei Push auf Master
    - Wenn möglich hier die einfachste Variante realisieren für Android, Desktop, Server und KI

# 4 Nächste Termine

28.12.2018, 13:00 Uhr in der UNI

# 5 Rückfragen